**滁州职业技术学院2015技能大赛**

**平面设计竞赛规程**

一.竞赛目的

为了培养电脑艺术设计专业学生的自主创新意识和实践能力，激发学生在艺

术设计领域的学习和实践兴趣，提高其软件应用能力，以适应设计产业快速发展，为就业打下良好基础。

二．参赛对象及要求

1.参赛对象：全院在校学生

2.参赛要求：学生运用Photoshop完成平面设计与制作

三.大赛形式及内容

1.大赛分为两大题，参赛选手以个人为单位根据大赛提供的软、硬件环境和设计要求，在规定的时间内完成比赛项目。

2.该次比赛均是单人在规定时间内独立制作完成。

3.第一题竞赛内容：能熟练运用Photoshop软件，熟悉多色渐变，图层样式，滤镜中的风格化、龟裂纹、添加杂色等运用。在Photoshop软件中模仿制作，内容符合制作要求，视觉效果良好，与效果图效果越接近，得分越高。

4.第二题竞赛内容：能熟练运用Photoshop软件，具备一定的创意设计能力，在Photoshop软中创意设计杂志封面，发挥艺术想象能力，突破常规的思维界限，运用独特的视觉语言树立自己图形图像的创新风格，

5.竞赛时间：最终决赛时间12月12日上午8:30~11:00

6.竞赛报名：报名截至时间为11月25日，以班级为单位将报名表交至2509办公室徐艳艳老师，联系电话15905500866。

四. 竞赛规则及评分标准

1.竞赛期间参赛选手不得离开；

2.在技能竞赛过程中，要严格按照竞赛规则进行操作，如发生严重违规操作

或作弊，经确认后，终止该选手的比赛资格；

3.竞赛严格按照公平、公正、公开的原则进行，注重考查参赛选手的创意能

力和软件制作水平；

4.信息系计算机教研室将组织四位老师对参赛的作品的创意及软件制作进行评分，具体的评分细则见表1。

表1 评分规则表

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 一级指标 | 比例 | 二级指标 | 比例 |
| 第一题模仿之作 | 50% | 1. 总体视觉效果良好，和实例效果接近 | 15% |
| 2. 图片拼贴效果自然 | 15% |
| 3. 选用制作工具和制作技巧无技术性错误 | 10% |
| 4. 文字运用效果正确 | 10% |
| 第二题创意设计 | 50% | 1. 构思新颖，布局合理， | 20% |
| 2. 合理运用素材 | 10% |
| 3. 设计思路清晰，具有较强的个人创意 | 10% |
| 4. 色彩搭配协调 | 10% |
| 总计 | 100.00% |

五．奖项设置

大赛每个项目根据报名队数设奖，一等奖占10%，二等奖占20%，三等奖占30%。

对获奖选手，参照学院有关规定给予奖励。